

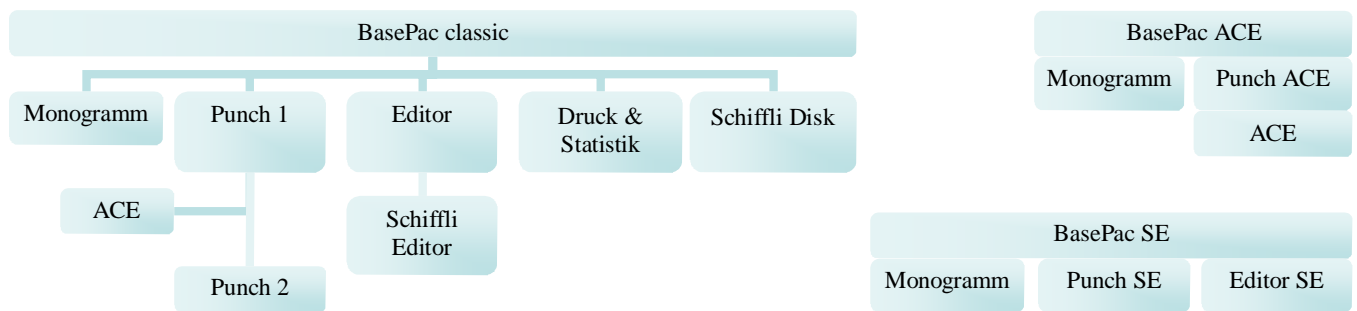
GiS BasePac 8



Embroidery Software Partners

Optionen

GiS BasePac 8 Software Optionen



Bei BasePac werden drei Linien unterschieden:

BasePac classic ist das klassische System mit einem Grundpaket (BasePac), erweiterbar mit verschiedenen Optionen.

BasePac SE und BasePac ACE sind für den Einsteiger konzipierte Komplettpakete, die nicht nur das Grundpaket, sondern auch eine optimierte Auswahl von Optionen enthalten, die speziell für verschiedene Bedürfnisse abgestimmt sind.

Auch die Komplettpakete sind auf die verschiedensten Fähigkeiten der Optionen der Classic Line erweiterbar.

BasePac classic

Das BasePac enthält die Musterverwaltung sowie grundlegende Methoden zur Organisation und Aufbereitung der Stickmuster:

- Musterverwaltung mit Text und Bildverzeichnis
- Musterbibliothek organisiert in Verzeichnissen
- Backupfunktion zum gezielten sichern der Muster
- Einfacher Musterausdruck
- Alle verfügbaren Multi-Head Diskettenformate lesen und schreiben
GiS Daten, ZSK Stichdaten, ZSK NC , ZSK DOS, ZSK Transport Code
Tajima (DST, DSZ, DSB), Toyota, Barudan FDR III / FMC / FDR-DOS
Fortron, Happy-Eltac, Pfaff, Melco Expanded, Mitsubishi, Juki B, C, D
- Export / e-Mail und Import von verschiedenen Multi-Head Formaten
GiS Daten, ZSK Transport Code, ZSK Stichdaten (DSZ), Tajima (DST),
Barudan (DSB, FDR), Pfaff, Melco Expanded, Happy-Eltac, Toyota, Juki C
- Musterkopf, Statistik berechnen
- Zoomen beliebig, Scrollen, Lineal
- Musteransicht mit TrueView Effekt
- Mehrere Fenster eines Musters öffnen, mehrere Muster öffnen
- Einzelstiche löschen, bewegen, einfügen
- Maschinenfunktionen einfügen, entfernen
- Durch Stiche laufen in unterschiedlichen Schrittweiten
- Muster Drehen / Größe ändern
- Monogramm einzeilig mit 2 Schriftarten, Eingabe direkt in Muster
- Rahmen aus Bibliothek mit Muster verbinden
- Rahmen aus Bibliothek als Umrandung oder gefüllt sticken

GIS BasePac 8 Software Optionen

Monogramm (Option 1)

Zum Erstellen von Schriftzügen stehen mächtige Werkzeuge zur Verfügung, egal ob der Text gerade, auf Kreis oder auf Freikurven verlaufen soll, immer kann er frei angepasst werden:

- weit über 100 Schriftarten
- Eigene Schriftarten als TrueType importieren
- Optimieren der Schriftarten mit Font Editor
- Text ein und mehrzeilig, zentriert, gerade und auf Kurven
- Vielfältige Anpassungsmöglichkeiten
- Nachträgliche Textänderung, Parameteränderung
- kürzeste Übergänge oder Übergänge nach Wahl verwenden
- mehrere Textvorlagen speichern wie in Textverarbeitungsprogrammen
- Mittellinienunterleger für kleine Schriften
- TrueType Schriften gefüllt oder als Plattstich oder Stepplinie Umrandung stecken
- Laden eines Hintergrundbildes zur einfacheren Positionierung der Schrift und Rahmen

Die Schablontechnik erlaubt es auf einfachste Weise Namensschilder effektiv zu erstellen:

- Assistent zur Vorbereitung der Schablone für Bordüre oder Einzelrahmen / Bändchen
- Einlesen der Namen aus Textdatei
- Automatische Längenanpassung
- Alternativschriftart automatisch bei Stauchung
- Text auf Kreis oder gerade auch kombiniert in einer Schablone.
- Mehrzeiliger Text auch mit unterschiedlichen Parametern
- Verbinden mit Muster oder Umrandung
- Stickreihenfolge festlegen

Editor (Option 4)

Zur Bearbeitung bestehender Stichdatenmotive, zusammenstellen von neuen Motiven aus Teilen bestehender Motive, ändern der Größe mit Stichdichtenanpassung:

- Suchen nach Sonderfunktionen, Stichlänge, Stichnummer
- Blöcke gezielt oder automatisch bilden
- Stickmuster säubern und optimieren
- Plattstichkorrektur
- Alphanumerische Stichanzeige aktivieren
- Stichteilung hinzufügen
- Größenänderung des Musters oder einzelner Blöcke mit Dichtenanpassung
- Umwandeln von Stichdaten in Referenzdaten
- Editierung der Referenzdaten
- rückwärts stecken

GIS BasePac 8 Software Optionen

Punch 1 (Option 6)

Umfangreiches Punchprogramm mit allen Standard Automatikprogrammen:

- Dateneingabe am Bildschirm oder mit Digitizer
- Importieren von Vorlagebildern in verschiedenen Grafikformaten
- Freihand zeichnen für künstlerisches Arbeiten
- Plattstich mit Stichverkürzung in Engstellen
- Steppstich als Complex Fill mit Löchern
- Stepplinien auch als Mehrfachlinie und E-Stich
- Bohnenstich
- Teilungsarten einfach, rhythmisch, regulär, zufällig
- Gehrungsecke oder Gedrehte Ecke wählbar
- Objekte umwandeln zwischen allen Sticharten und Eingabearten
- Muster mit Kopfselektion erstellen
- alle Sonderfunktionen einfach schalten und direkt überwachen
- Automatische Füll und Linienunterleger für alle Sticharten
- Mittellinienunterleger für schmale Plattstichbereiche
- Stichartparametersätze speichern und in Gruppen organisieren
- Importieren von Vektorgrafiken (Zeichnungsdaten)
- Grafische Primitiven (Ellipse, Kreis, Rechteck, Vieleck) zeichnen
- Zeichnungsdaten als Punchdaten übernehmen
- Punchdaten als Zeichnung übernehmen und weiterverarbeiten
- Referenzdaten jederzeit frei editieren
- Alle Parameter auch nachträglich änderbar
- In komplexen Flächen für Plattstich automatisch Schnitte und Stichlagen berechnen
- Freie Wahl des Start und Endpunktes.
- Makro auf Linie legen mit Anpassung
- Neukalkulation über gesamtes Muster oder Blöcke
- Blöcke kopieren und verzerrt einfügen mit 3-Punkt Kopie oder Parametereinstellung

Punch 2 (Option 7, nur in Verbindung mit Option 6 Punch 1)

Erweiterte Füllprogramme für kreatives Arbeiten:

- Complex Fill auch mit Nebenkonturen und Inseln
- kurvige Steppfüllung in komplexen Flächen auch mit Löchern und Nebenkonturen
- Winkelteilung mit einstellbarem Winkel
- Stencilfüllung auf Complex Fill mit Löchern
- Stencilfüllung auch auf kurviger Steppfüllung
- Makro auf Complex Fill Fläche legen mit oder ohne Clipping (Beschneiden) an den Rändern
- Paillettenautomatik auf Linie mit vielen Einstellmöglichkeiten
- Paillettenautomatik auf Fläche durch Makros mit Paillettenfunktionen
- Randumkehr auch rund oder stumpf mit geteiltem Stich
- Verzahnter Stich mit automatischer Erstellung von Verzahnungslinien
- Stepplinienprogramm mit zufälliger Stichlänge und Swing

GiS BasePac 8 Software Optionen

ACE (Option 8)

Automatic Computed Embroidery - Automatische Erstellung von Stickmustern aus Vorlagebildern:

- Optimieren des Pixelbildes
- Umsetzen in Vektoren
- Automatisches Umsetzen in Punchobjekte und füllen mit Stichen
- Übernehmen des optimierten Bildes als Vorlagebild
- Übernehmen der Vektoren als Zeichnungslinien
- Parametersätze definieren für verschiedene Stoffarten
- Automatisches Umsetzen der Vektorgrafik in Punchobjekte und füllen mit Stichen

BasePac ACE

Im Paket BasePac ACE ist die **BasePac classic** Musterverwaltung sowie die komplette Option **Monogramm** enthalten. Außerdem sind noch Teile der **Punch** Option sowie die **ACE** Option enthalten. In der Punch Option sind nicht alle Parameter der Punchprogramme zugänglich, außerdem können keine eigenen Stichartdefinitionen gespeichert werden. Es können nur die vordefinierten Sticharten verwendet werden:

- komplette Verwaltung wie BasePac classic
- komplettes Monogrammpaket
- Blöcke gezielt bilden
- Dateneingabe am Bildschirm
- Importieren von Vorlagebildern in verschiedenen Grafikformaten
- Plattstich mit Stichverkürzung in Engstellen
- Steppstich als Complex Fill ohne Löcher
- Stepplinien
- Teilungsarten rhythmisch, zufällig
- alle Sonderfunktionen einfach schalten und direkt überwachen
- Automatische Füll und Linienunterleger für alle Sticharten
- Mittellinienunterleger für schmale Plattstichbereiche
- Referenzdaten jederzeit frei editieren
- Alle Parameter auch nachträglich änderbar
- In komplexen Flächen für Plattstich automatisch Schnitte und Stichlagen berechnen
- Freie Wahl des Start und Endpunktes.
- Blöcke kopieren und verzerrt einfügen mit Parametereinstellung
- Optimieren des Pixelbildes
- Umsetzen in Vektoren
- Automatisches Umsetzen in Punchobjekte und füllen mit Stichen
- Übernehmend des optimierten Bildes als Vorlagebild
- Übernehmen der Vektoren als Zeichnungslinien
- Parametersätze definieren für verschiedene Stoffarten
- Automatisches Umsetzen der Vektorgrafik in Punchobjekte und füllen mit Stichen

GiS BasePac 8 Software Optionen

BasePac SE

Im Paket BasePac SE ist die **BasePac classic** Musterverwaltung sowie die komplette Option **Monogramm** enthalten. Außerdem sind noch Teile der **Editor** und **Punch** Optionen enthalten. Bei der Editor Option muss im wesentlichen auf Teile der Blockfunktionen sowie die Umwandlung in Referenzdaten verzichtet werden. In der Punch Option sind nicht alle Parameter der Punchprogramme zugänglich, außerdem können keine eigenen Stichartdefinitionen gespeichert werden. Es können nur die vordefinierten Sticharten verwendet werden:

- komplette Verwaltung wie BasePac classic
- komplettes Monogrammpaket
- Suchen nach Sonderfunktionen, Stichlänge, Stichnummer
- Blöcke gezielt oder automatisch bilden
- Alphanumerische Stichanzeige aktivieren
- Größenänderung des Musters oder einzelner Blöcke mit Dichtenanpassung
- Dateneingabe am Bildschirm
- Importieren von Vorlagebildern in verschiedenen Grafikformaten
- Plattstich mit Stichverkürzung in Engstellen
- Steppstich als Complex Fill ohne Löcher
- Stepplinien
- Teilungsarten rhythmisch, zufällig
- alle Sonderfunktionen einfach schalten und direkt überwachen
- Automatische Füll und Linienunterleger für alle Sticharten
- Mittellinienunterleger für schmale Plattstichbereiche
- Referenzdaten jederzeit frei editieren
- Alle Parameter auch nachträglich änderbar
- In komplexen Flächen für Plattstich automatisch Schnitte und Stichlagen berechnen
- Freie Wahl des Start und Endpunktes
- Blöcke kopieren und verzerrt einfügen mit Parametereinstellung

GiS BasePac 8 Software Optionen

Druck & Statistik (Option 9)

Erweiterte Druckfunktionen für großflächigen Musterausdruck und stickrealistische Darstellung:

- Erweiterung zum Standard Druckprogramm
- Drucken in TrueView Darstellung
- Drucken mit Hintergrundgrafik
- Ausdruck des Musters auch auf mehreren Seiten mit Passmarken
- Funktionshistogramm und Statistik drucken
- Garnverbrauchstabelle drucken
- Nadelsequenzdruck (Einzelbilder für jede Nadel)
- Freies Verschieben des Musters und der Hintergrundgrafik
- Katalogdruckfunktion mit bis zu 16 Mustern pro Seite

Schiffli Disk (Option 11)

Unterstützung zusätzlicher Schiffli Diskettenformate:

- konvertieren von und in Lässer Diskettenformat
- konvertieren von und in Hiraoka Diskettenformat
- Export / e-Mail sowie Import von Lässer und Hiraoka Mustern

Schiffli Editor (Option 5 nur in Verbindung mit Option 4 Editor)

Erweiterung des Editors um Schiffli Sonderfunktionen:

- Prüfen der Sonderfunktionen auf Konsistenz mit Anzeige des Fehlerortes
- Editierung aller bekannten Schiffli Sonderfunktionen
- Einstellung freier Rapportmuster mit Einzelnadelschaltung
- Rapportdarstellung in Farbe oder Grau
- Einblenden eines Rapportgitters
- Punchen von Großstickmustern, wenn Punch Option auch vorhanden ist

Export Extended (Option 14)

Erweiterung der Musterausgabe an beliebige Speicherziele:

- einfach die Muster an ein beliebiges Speicherziel schreiben
- Speicherziel kann eine Diskette, ein USB-Stick, ein freigegebenes Netzwerk auf einer Maschine sein
- Dateinamen werden automatisch vergeben
- Tajima DST, Tajima DSZ, Tajima DSB und ZSK TC können als Ausgabeformate gewählt werden
- Automatische Übertragung aller Seiten einer Schablone an die Stickmaschine.

GiS BasePac 8 Software Optionen

Technische Stickerei (Option 15)

Technische Stickerei, also das Aufbringen von Kohle- oder Glas- oder Metallfasern auf einen textilen Träger zur Erzeugung technischer Gewebe erfordert spezielle Methoden der Sticherzeugung. Hierfür werden mit dem Optionspaket "Technische Stickerei" die notwendigen Werkzeuge bereitgestellt. Das Optionspaket "Technische Stickerei" ist eine Erweiterung zum Optionspaket "Punch 1 (Option 6)".

- Umwandlung Steppfläche in Stepplinien-Füllung
Mit dieser Funktion wird eine Steppfläche in Stepplinienautomatik umgewandelt, wobei die vorhandenen Stiche zur Stepplinie werden. Es wird dann also anschließend die Fläche mit der Stepplinie gefüllt.
- Stepplinie auftrennen
Eine Stepplinienautomatik kann an einem Referenzpunkt in zwei Automaten aufgeteilt werden.
- Stepplinien verbinden
Zwei aufeinander folgende Stepplinienautomaten werden verbunden.
- Runde Umkehr
Zusätzliche zu den Randarten "glatt", "stumpf" und "spitz" wird die Randart "rund" aktiviert. Hiermit erfolgt die Umkehr in einem Halbkreis mit definierter Randstichlänge.
- Inseln ohne Einstich auf der Kontur
Bei Eingabe von Inseln kann gewählt werden, ob entlang der Kontur der Insel eine Einstichreihe vorhanden sein soll oder nicht. Gerade bei Technischer Stickerei stören oftmals die dicht beieinander liegenden Einstiche entlang der Innenkontur.
Hierbei ist zu beachten, dass die Eingabe von Inseln nur bei aktiviertem Optionspaket "Punch 2 (Option 7)" möglich ist!



Embroidery Software Partners



ZSK Stickmaschinen GmbH

Magdeburger Str. 38-40

D-47800 Krefeld

Tel: +49 (0) 2151 444 0

Fax: +49 (0) 2151 444 170

atelier@zsk.de

www.zsk.com